



Saskia Bartel



Martin Müller



Corina Brecke



Vanessa Bisky

BIT GRA FIE



Hannah Yalico



Juliane Kossack



Linda Linke



Marian Hergel



Stefanie Schindler



Foto UJ - Werkstatt Fotografie

Inhalt des Praktikums „Digitaler Modellbau“ im Sommer Semester 2014 war die Visualisierung einer Kaffeemaschine mit Cinema 4D. Es wurde ein Modell gewählt, das fast vollständig aus schwarzem Kunststoff besteht. Zusätzlich sollte es vor einem schwarzem Hintergrund visualisiert werden. Einige Oberflächen waren hochglänzend, andere diffus. Fotografie bedeutet „Mit Licht schreiben“. Wie also würde der Computer ein Foto von einem Objekt erstellen, das es eigentlich nicht gibt? Wie „schreibt“ man also mit Bits statt mit Licht? Die Heranführung der Studierenden an die computerbasierte Umsetzung führte folglich über die Fotografie. Das reale Objekt wurde zunächst im Studio aufgenommen. Dadurch sollten die Studierenden für die Gemeinsamkeiten der Fotografie und CGI sensibilisiert werden und erfahren, dass bei beiden Licht und dessen Interaktion mit Materialien, Oberflächeneigenschaften und Körpervolumina das Abbild erzeugt.